

Spis treści

I Redundancja w systemie WinCC (wersja 1911)

- I-3 Redundancja
- I-4 Redundancja - struktura funkcjonalna
- I-5 Działanie redundancji w systemie WinCC 1/2
- I-6 Działanie redundancji w systemie WinCC 2/2
- I-7 Automatyczne, awaryjne przełączanie serwerów
- I-8 Zdarzenia po awarii serwera
- I-9 Aplikacja jednoserwerowa – Struktura funkcjonalna
- I-10 Zadania systemu *Multi-User*
- I-11 Konfigurowanie systemu *Multi-User* - Przegląd
- I-12 Aplikacja wieloserwerowa – Struktura funkcjonalna
- I-13 Konfiguracja systemu *Distributed* - Przegląd
- I-14 Funkcje serwerów w *WinCC*
- I-15 Typy klientów w *WinCC*
- I-16 Maksymalna liczba węzłów w sieci LAN
- I-17 Zadanie „Aplikacja jednoserwerowa” 1/2
- I-18 Zadanie „Aplikacja jednoserwerowa” 2/2
- I-19 Struktura sprzętowa dla zadania Aplikacja jednoserwerowa
- I-20 Konfigurowanie systemu operacyjnego 1/3
- I-21 Konfiguracja systemu operacyjnego 2/3
- I-22 Konfiguracja systemu operacyjnego 3/3
- I-23 Instalowanie SIEMENS SIMATIC WinCC 1/2
- I-24 Instalowanie SIEMENS SIMATIC WinCC 2/2
- I-25 Przygotowanie sterownika *SIMATIC S7-300* 1/3
- I-26 Przygotowanie sterownika *SIMATIC S7-300* 2/3
- I-27 Przygotowanie sterownika *SIMATIC S7-300* 3/3
- I-28 Tworzenie nowego projektu w *WinCC*
- I-29 Konfigurowanie protokołu komunikacyjnego *TCP/IP* 1/2
- I-30 Konfigurowanie protokołu komunikacyjnego *TCP/IP* 2/2
- I-31 Pierwsza część aplikacji – testowanie połączenia z *PLC* 1/3
- I-32 Pierwsza część aplikacji – testowanie połączenia z *PLC* 2/3
- I-33 Pierwsza część aplikacji – testowanie połączenia z *PLC* 3/3
- I-34 Druga część aplikacji - Monitorowanie pracy serwerów 1/4
- I-35 Druga część aplikacji - Monitorowanie pracy serwerów 2/4
- I-36 Druga część aplikacji - Monitorowanie pracy serwerów 3/4
- I-37 Druga część aplikacji - Monitorowanie pracy serwerów 4/4
- I-38 Trzecia część aplikacji - Testowanie archiwizacji 1/2
- I-39 Trzecia część aplikacji - Testowanie archiwizacji 2/2
- I-40 Czwarta część aplikacji - Testowanie alarmowania 1/3
- I-41 Czwarta część aplikacji - Testowanie alarmowania 2/3
- I-42 Czwarta część aplikacji - Testowanie alarmowania 3/3
- I-43 Definiowanie użytkownika 1/2
- I-44 Definiowanie użytkownika 2/2
- I-45 Konfigurowanie uruchamiania i trybu Runtime komputera *SERVER1*
- I-46 Aktywowanie redundancji i jej podstawowa konfiguracja 1/2
- I-47 Aktywowanie redundancji i jej podstawowa konfiguracja 2/2
- I-48 Konfigurowanie uruchamiania i trybu *RT* komputerów *CLIENT1* i *CLIENT 2*
- I-49 Generowanie pakietów *Server data*
- I-50 Udostępnianie sieciowego dysku C 1/2
- I-51 Udostępnianie sieciowego dysku C 2/2
- I-52 Duplikowanie projektu na serwer redundantny
- I-53 Synchronizacja czasu z serwerem *SERVER1*
- I-54 Automatyczne uruchamianie projektów na komputerach klienckich
- I-55 Testowanie działania redundancji 1/4
- I-56 Testowanie działania redundancji 2/4
- I-57 Testowanie działania redundancji 3/4
- I-58 Testowanie działania redundancji 4/4

II System rozproszony – klient z własnym projektem (wersja 1911)

- II-3 System rozproszony - *Distributed System*
- II-4 Konfiguracja systemu *Distributed* – Przegląd 1/2
- II-5 Konfiguracja systemu *Distributed* – Przegląd 2/2
- II-6 Zadanie „Aplikacja wieloserwerowa – schemat funkcjonalny” 1/3
- II-7 Zadanie „Aplikacja wieloserwerowa – serwer 2” 2/3
- II-8 Zadanie „Aplikacja wieloserwerowa – ekran klienta” 3/3
- II-9 Tworzenie nowego projektu serwera dodatkowego
- II-10 Konfigurowanie kanału komunikacyjnego *TCP/IP* 1/2
- II-11 Konfigurowanie kanału komunikacyjnego *TCP/IP* 2/2
- II-12 Projekt serwera dodatkowego – blok *Analog*
- II-13 Projekt serwera dodatkowego – wyświetlacz 1/2
- II-14 Projekt serwera dodatkowego – wyświetlacz 2/2
- II-15 Projekt serwera dodatkowego – blok *Poziom2*
- II-16 Projekt serwera dodatkowego – alarmowanie 1/3
- II-17 Projekt serwera dodatkowego – alarmowanie 2/3
- II-18 Projekt serwera dodatkowego – alarmowanie 3/3
- II-19 Projekt serwera dodatkowego – uzupełnienie rysunku
- II-20 Uruchamianie i tryb *Runtime* serwera *SERVER2*
- II-21 Definiowanie użytkownika 1/2
- II-22 Definiowanie użytkownika 2/2
- II-23 Uruchamianie i tryb *Runtime* komputera *CLIENT1*
- II-24 Generowanie pakietu danych *Server Data*
- II-25 Projekt typu *Client Project* – założenie nowego projektu
- II-26 Importowanie pakietów z komputera *SERVER1*
- II-27 Importowanie pakietów z komputera *SERVER2*
- II-28 Plik rysunku - konfiguracja pól *I/O Field* i obiektów graficznych
- II-29 Plik rysunku – konfiguracja pisaka wykresu i alarmów
- II-30 Aktywowanie projektów
- II-31 Testowanie aplikacji 1/2
- II-32 Testowanie aplikacji 2/2